



CASISTICA

NUOTO PER SALVAMENTO
2015

*A cura dello STAFF GUG Nazionale
Ed. 2015 2.1.0*

INTRODUZIONE

Cari Colleghi,

durante il RESCUE 2014, tenutosi a Montpellier (Francia) lo scorso settembre, sono state applicate per la prima volta le note interpretative del Regolamento Tecnico stese dall'ILS (<http://gugsalvamento.weebly.com>).

Nel frattempo, sono state introdotte nuove norme nel Regolamento Tecnico del Nuoto e nella relativa casistica, portando ad una sempre maggiore differenziazione tra Nuoto e Nuoto per Salvamento. Queste diverse interpretazioni possono creare imbarazzo e confusione, in quanto i Regolamenti tecnici di Nuoto per Salvamento e Nuoto ci impongono di risolvere lo stesso caso in modi differenti. Con l'obiettivo di darvi uno strumento per poter meglio svolgere il vostro ruolo a bordo vasca, elenchiamo di seguito le principali differenze tra i due Regolamenti Tecnici

- **Cronometraggio:** le Norme Interpretative 13.3.2.A e 13.5 del Regolamento Tecnico del Nuoto, che regolano la gestione dei tempi elettronici mancanti, non si applicano alle gare di Nuoto per Salvamento. Abbiamo quindi reintrodotta in questa Casistica la sezione sul Cronometraggio;
- **Partenza:** nel Nuoto per Salvamento, una falsa partenza è decretata quando un concorrente inizia un movimento propulsivo di partenza prima dell'emissione del segnale. Non sono da considerarsi movimenti fine a se stessi;
- **Tessera federale mancante:** in caso di tessera federale mancante, nel Nuoto per Salvamento è richiesta la presa in visione della copia del certificato medico, autenticata dal Presidente della Società;
- **Reclami e Ricorsi:** nelle manifestazioni di Nuoto per Salvamento non è prevista la Commissione d'Appello su campo gare, cosicché non è prevista la possibilità del ricorso.

Vi segnaliamo inoltre l'introduzione e/o modifica di alcuni casi in questa versione della casistica:

- Caso 3.3 sull'emersione di un concorrente dopo i 15m dalla partenza;
- Caso 3.4 su concorrente sanguinante ai blocchi di partenza;
- Caso 6.3 sull'affondamento del manichino;
- Caso 6.4 su concorrente che completa la prova senza recuperare il manichino;
- Casi 11.1 e 11.2 sul cambio nella staffetta manichino 4x25m.

Nella speranza che in questa nuova versione possiate trovare utili spunti per affrontare al meglio la gestione delle manifestazioni, vi auguriamo

Buon lavoro.

INDICE

1	CASI GENERALI	pag	6
2	PARTENZA	pag	11
3	GARA, COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE, SEMIFINALI, FINALI E SERIE	pag	14
4	RECLAMI	pag	16
5	AMMISSIONE ALLE COMPETIZIONI	pag	18
6	RECUPERO E TRASPORTO DEL MANICHINO	pag	22
7	TRASPORTO MANICHINO 50m TRASPORTO MANICHINO VUOTO 50m	pag	23
8	PERCORSO MISTO	pag	24
9	TRAINO DEL MANICHINO CON PINNE E TORPEDO 100m / SUPERLIFESAVER 200m	pag	25
10	LANCIO DELLA CORDA	pag	26
11	STAFFETTA MANICHINO 4x25m	pag	27
12	STAFFETA Mista e MIXED mista	pag	28
13	BANDIERINE SULLA SPIAGGIA	pag	29
14	CRONOMETRAGGIO	pag	30

1 - CASI GENERALI

- 1.1 Per motivi di forza maggiore il Giudice Arbitro (o il giudice di partenza) designato arriva quando la manifestazione è iniziata.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (giudice di partenza) precedentemente designato, dopo aver motivato le cause del ritardo al Giudice Arbitro che ha assunto la direzione della manifestazione, si mette a sua disposizione per un eventuale incarico.

- 1.2 Durante lo svolgimento di una prova, si verifica un incidente tecnico che non interessa alcun concorrente e che non ne ostacola il movimento.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato), nel caso in cui nessun Rappresentante di Società si presenti a reclamare, può decidere di non far ripetere la prova.

Nel caso in cui anche un solo Rappresentante di Società prospetti di essere stato danneggiato, il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve far ripetere la prova a tutti i concorrenti di quella serie o batteria.

- 1.3 In una manifestazione, per cause di forza maggiore, non si presentano i cronometristi e gli ufficiali di gara non sono in numero sufficiente per svolgere anche attività di rilevamento tempi.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve:

1. convocare i Responsabili delle Società iscritti sul foglio guida della Manifestazione e, preso atto dell'assenza dei cronometristi, comunicare che comunque la manifestazione sarà effettuata;
2. richiedere per ogni Società iscritta il nominativo di un Rappresentante (regolarmente tesserato ed iscritto sul Foglio Guida della Manifestazione) che effettuerà il cronometraggio per una corsia assegnatagli tramite sorteggio;
3. segnalare l'inconveniente sul Foglio Guida.

- 1.4 Durante lo svolgimento di una prova il Giudice Arbitro o suo delegato (o un altro ufficiale gara) nota qualcosa di irregolare che potrebbe aver danneggiato un concorrente che, comunque, porta a termine la sua prova. Al termine della prova l'allenatore del concorrente interessato fa presente l'irregolarità al Giudice Arbitro (o suo delegato) (esempio: il manichino era posizionato al rovescio).**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) può decidere di far ripetere la prova a quel concorrente, se lo stesso lo desidera, senza che sia necessario avere un reclamo scritto.

1.5 Durante lo svolgimento di una prova il Giudice Arbitro (o un altro ufficiale gara) nota qualcosa di irregolare che potrebbe aver danneggiato un concorrente che comunque porta a termine la sua prova.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) convoca l'allenatore interessato, illustrata la situazione, e gli concede, qualora il concorrente lo desideri, di ripetere la prova anche in assenza di un reclamo scritto.

1.6 In una manifestazione, 30 minuti prima dell'inizio della stessa, il Giudice Arbitro registra l'assenza del Medico di Servizio.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro deve:

- a) convocare i Rappresentanti del Comitato Organizzatore e chiedere che questi si attivino per la presenza di un altro medico;
- b) qualora l'Organizzazione non fosse in grado di predisporre la presenza di un altro Medico di Servizio, il Giudice Arbitro deve chiedere, tramite l'annunciatore, se tra il pubblico sia presente un medico;
- c) non dare inizio alla Manifestazione fino a che non si presenti il Medico di Servizio preposto o altro medico (punti a e b) e far comunicare, attraverso l'annunciatore, che l'inizio della Manifestazione subirà un ritardo fino a quando non sarà presente un Medico di Servizio;
- d) qualora si presentasse un medico il Giudice Arbitro dovrà chiedergli la disponibilità a prestare supporto per primo soccorso per tutta la durata della sessione di gara in atto della manifestazione;
- e) qualora questi si rendesse disponibile il Giudice Arbitro dovrà acquisire gli estremi del tesserino dell'Ordine dei Medici (non necessariamente tra gli iscritti alla Federazione Medico Sportiva Italiana) e farli riportare dall'addetto alla segreteria sul Foglio Guida, sul quale, lo stesso medico dovrà apporre la firma;
- f) una volta presentatosi il Medico di Servizio preposto o altro medico il Giudice Arbitro potrà dare inizio alla Manifestazione.
- g) qualora entro 30 minuti dall'orario di inizio previsto non fosse reperibile alcun medico il Giudice Arbitro comunicherà attraverso l'annunciatore che la Manifestazione non potrà svolgersi in assenza dei requisiti necessari in termini di assistenza sanitaria;
- h) segnalare l'inconveniente sul Foglio Guida.

Nota esplicativa

Qualora nessun responsabile del Comitato Organizzatore fosse presente, il Giudice Arbitro dovrà operare in autonomia mettendo in atto punto per punto il protocollo sopra citato.

- 1.7 Prima dell'inizio di una competizione (in una Manifestazione federale o extra-federale autorizzata e/o organizzata dalla F.I.N., che si svolge sul territorio nazionale) il Giudice Arbitro (o suo delegato) constata che un concorrente della categoria Ragazzi (Esordienti) si presenta ai blocchi di partenza indossando un costume di nuova generazione.


Provvedimento da adottare

- Il concorrente dovrà essere ammesso ad effettuare la gara senza essere squalificato.
- Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non dovrà farlo inserire nelle classifiche della Manifestazione. Pertanto il tempo ottenuto non dovrà essere trascritto sulla parte frontale del cartellino gara (ove presente) e, conseguentemente, non dovrà essere annunciato.
- Alla luce di quanto sopra, il Giudice Arbitro (o suo delegato) dovrà relazionare per iscritto il Giudice Sportivo Regionale e/o Nazionale, per il tramite del GUG di competenza, entro e non oltre 48 ore dal termine della Manifestazione, specificando l'accaduto, segnalando il nome della Società di appartenenza del concorrente ed il nominativo del tecnico presente sul piano vasca e già iscritto sul Foglio Guida.
- Copia della documentazione dovrà essere inviata, per conoscenza, anche al GUG Centrale.

Norma esplicativa

Sono da intendersi costumi di una nuova generazione quei costumi che, a prescindere dal modello e dal taglio, utilizzano soluzioni tecnologicamente innovative (sovrapposizione di materiali che non sono soltanto tessuti; applicazione di pannelli di poliuretano; rifiniture in neoprene; etc.).(Regolamento Tecnico: 5.12 Costumi.)

Costumi da uomo					
Integrale	Intero	Lungo	Al ginocchio	Jammer	Slip
Non Permessso	Non Permessso	Non Permessso	Permesso	Permesso	Permesso
					

Costumi da donna				
Integrale	Zip sulla schiena	Al ginocchio, aperto sulla schiena	Corto, aperto sulla schiena	Due pezzi
Non Permessso	Non Permessso	Permesso	Permesso	Permesso
				

- 1.8 Al termine della propria prova, un concorrente esce dall'acqua attraversando una corsia ancora impegnata da un altro concorrente che sta sopraggiungendo e lo danneggia.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) squalifica del concorrente che uscendo ha causato l'infrazione verso l'altro concorrente, e convoca il responsabile della società del concorrente danneggiato per comunicargli la possibilità di ripetere la prova.

- 1.9 In una manifestazione, un turno gara è anticipato rispetto all'orario indicato sul programma ufficiale. Un rappresentante di società comunica al Giudice Arbitro (o suo delegato) che un suo concorrente non è pronto per la competizione.**

Provvedimento da adottare

Se l'anticipo sul programma gare è inferiore a 20 minuti, il Giudice Arbitro (o suo delegato) non dovrà concedere al concorrente la possibilità di ripetere la prova. Se l'anticipo è superiore a 20 minuti, il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve consultare il Comitato Organizzatore per verificare con la massima sicurezza che l'anticipo, rispetto all'orario indicato sul programma ufficiale, sia stato portato a conoscenza di tutte le società partecipanti. In caso affermativo non verrà concessa la possibilità al concorrente di partecipare alla prova in questione.

- 1.10 Durante lo svolgimento di una competizione, un concorrente dopo avere compiuto (o ritenendo di avere compiuto) un'infrazione, si ritira.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato), dopo aver registrato sul verbale della competizione eventuali infrazioni rilevate nel percorso effettuato, deve escludere il concorrente dalla classifica della competizione esclusivamente con la seguente motivazione: "**Ritirato (DNF)**".

- 1.11 In una manifestazione in piscina per la quale il Regolamento Particolare non ne prevede l'uso, un concorrente si presenta a disputare la competizione privo della cuffia.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve ammettere il concorrente alla competizione perché il Regolamento Tecnico non prescrive l'uso della cuffia. Tale prescrizione, richiesta a volte dai regolamenti igienici degli impianti dati in concessione per le manifestazioni, se ritenuta indispensabile, deve essere espressamente richiamata sul Regolamento Particolare della manifestazione.

- 1.12 Un concorrente si presenta ad una prova con cerotti sulle dita o fasce elastiche o calzini di gomma.**

Provvedimento da adottare

In ottemperanza alla Circolare prot. 3030 del 11 aprile 2011 emessa dalla Segreteria Federale, il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve autorizzare l'utilizzo dei cerotti o delle fasce elastiche solamente se l'eventuale esigenza dell'utilizzo del taping è stata prospettata sulla base di un certificato medico al Giudice Arbitro (o suo delegato), che lo sottoporrà al medico della manifestazione (o quando possibile al medico Federale) ai fini di accertare che la

patologia in atto lo renda necessario e contemporaneamente non sia controindicata al regolare svolgimento dell'attività agonistica. La richiesta di autorizzazione dovrà essere stata presentata almeno 30 minuti prima dell'inizio della sezione in cui se ne richiede l'utilizzo.

Tuttavia, se l'utilizzo di cerotti è conseguente ad un infortunio avvenuto nel corso della sezione di gara in cui se ne chiede l'utilizzo, il Giudice Arbitro (o suo delegato), sentito il parere del Medico di Servizio e su attestazione medica dello stesso, può autorizzare l'uso di tali cerotti.

Nelle prove in cui è previsto l'uso delle pinne è consentito il puntale in materiale tessile.

- 1.13 Durante una finale di un Campionato assoluto, in una gara di percorso misto, un concorrente trova il suo manichino completamente fuori posizione e si ferma, nello stesso tempo un'altro atleta della finale ottiene un record.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) inoltra la modulistica prevista per l'omologazione del record ottenuto e fa ripetere la finale a tutti i concorrente.

- 1.14 L'addetto al manichino si presenta all'addetto ai concorrenti insieme al suo concorrente senza indossare la cuffia o un indumento che identifichi la società di appartenenza dell'atleta in gara.**

Provvedimento da adottare

L'addetto ai concorrenti predisporrà i concorrenti per l'invio ai blocchi di partenza e gli addetti al manichino per l'invio ai blocchi di virata solo dopo che tutti questi ultimi abbiano indossato la cuffia o l'indumento identificativo.

- 1.15 L'addetto al manichino si presenta all'addetto ai concorrenti indossando delle calzature.**

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento. Nelle gare in piscina, gli assistenti al manichino possono indossare calzature (Regolamento Tecnico: 2.1.4 Calzature)

- 1.16 Al termine di una competizione, un concorrente squalificato esce dall'acqua prima del segnale di uscita del Giudice Arbitro (o di un suo delegato), cosicché non viene informato della squalifica al termine della competizione.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) convalida la squalifica poiché la mancata notifica al termine della competizione non costituisce motivo per la revoca della stessa, in quanto è conseguenza dell'infrazione della norma 3.1 i) del Regolamento Tecnico da parte del concorrente. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) provvede a comunicare la squalifica tramite l'annunciatore.

2 - PARTENZA

- 2.1 Nel corso di una partenza si verifica una falsa partenza di alcuni concorrenti, seguita da un errore di un componente della Giuria o da un incidente tecnico.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza o il Giudice Arbitro (o suo delegato), qualora rilevassero che l'errore o l'incidente tecnico ha pregiudicato le fasi della partenza, deve fermare la competizione, facendo anche abbassare il dispositivo annulla partenze. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) farà poi ripetere la partenza, escludendo i concorrenti che sono incorsi nella irregolarità prima del verificarsi dell'incidente o dell'errore tecnico.

- 2.2 Dopo il segnale "A posto" un concorrente tarda intenzionalmente ad assumere la posizione di partenza.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza fermerà la procedura di partenza con il comando "Al tempo", i concorrenti dovranno scendere dai blocchi e il Giudice Arbitro (o suo delegato) richiamerà il concorrente ad assumere la posizione di partenza immediatamente e senza indugi. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) ripeterà la procedura di partenza dal fischio lungo. Qualora il concorrente tardasse nuovamente ed assumere la posizione, dovrà essere squalificato per indisciplina. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve escludere il concorrente dalla partenza effettuando, tramite l'annunciatore, il seguente comunicato: "Il concorrente della corsia n° ... è stato squalificato per indisciplina".

- 2.3 Durante una competizione in piscina accade che né il giudice di partenza né il Giudice Arbitro (o un suo delegato) fermano la procedura di partenza quando un concorrente cade in acqua contemporaneamente al segnale di partenza. Alcuni concorrenti partiti regolarmente si fermano in acqua per capire se vi è un'interruzione della competizione e poi ripartono. Un concorrente rimane fermo sul blocco di partenza.**

Provvedimento da adottare

Poiché il segnale è emesso prima che la squalifica sia dichiarata, la prova deve continuare e il concorrente caduto in acqua viene squalificato. Il concorrente che non è partito o quelli che si sono fermati hanno commesso un errore, perché la partenza è unica. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non deve dare la possibilità di ripetere la gara ad alcun concorrente.

- 2.4 Nella partenza di una competizione, in seguito al comando del giudice di partenza "A posto", i concorrenti assumono la posizione di partenza. Uno dei concorrenti effettua una falsa partenza.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza ha due possibilità di intervento:

1. Non emette il "segnale di partenza", interrompendo la partenza stessa con il comando "al tempo" e propone al Giudice Arbitro (o suo delegato) la squalifica per falsa partenza che, qualora accettata, verrà comunicata immediatamente al concorrente. Si riprenderà quindi con la normale procedura di partenza alla quale non prenderà parte il concorrente eventualmente squalificato.
2. Dare il segnale di partenza proponendo al Giudice Arbitro (o suo delegato) la squalifica per falsa partenza che, qualora accettata, verrà comunicata al termine della competizione.

In entrambe le situazioni il giudice di partenza dovrà presentare, al Giudice Arbitro (o suo delegato), la proposta di squalifica per falsa partenza. Nel caso il Giudice Arbitro (o suo delegato) accetti la proposta il concorrente verrà squalificato per: "**Codice 9 - Falsa Partenza**".

- 2.5 Durante una partenza, dopo il comando di "A posto" un concorrente inizia un movimento in avanti. Il giudice di partenza, in conformità al caso 2.4, valuta di emettere il segnale di partenza e proporre la squalifica del concorrente che ha iniziato il movimento di partenza. Il Rappresentante di Società presenta reclamo avverso la squalifica del concorrente.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) respinge il reclamo poiché è irricevibile. Le decisioni sulla partenza del giudice di partenza o del Giudice Arbitro (o suo delegato) non sono soggette a reclamo. (Regolamento Tecnico: 3.2.4 c)

- 2.6 Durante una partenza di una gara di Traino manichino con pinne e torpedo, prima dell'emissione del segnale, il giudice di partenza o il Giudice Arbitro (o un suo delegato), si accorgono che la sagola del torpedo di un concorrente pende e si potrebbe incastrare attorno alla maniglia del dorso.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza o il Giudice Arbitro (o un suo delegato) comunicano un "Al tempo", e dopo aver fatto scendere i concorrenti dai blocchi di partenza si accertano che tutti abbiano i torpedo in posizione sicura e corretta e inizieranno nuovamente la procedura di partenza.

- 2.7 Durante una partenza di una gara Traino manichino con pinne e torpedo, dopo il comando "A posto" un concorrente temporeggia nel sistemare il torpedo di salvataggio.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza, o il Giudice Arbitro (o un suo delegato), interrompe la procedura di partenza con il comando "Al tempo". Il Giudice Arbitro (o un suo delegato) richiamerà tutti i concorrenti per una partenza successiva.

- 2.8 Durante una partenza di una gara Traino manichino con pinne e torpedo, al momento del segnale di partenza un concorrente effettua dei movimenti con le pinne al fine di trovare una miglior posizione di partenza.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza decreterà la partenza regolare in quanto non si tratta di movimenti propulsivi. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non prenderà alcun provvedimento.

2.9 Dopo la serie di brevi fischi del Giudice Arbitro (o suo delegato) un concorrente posiziona un asciugamano sul blocco di partenza.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve interrompere la procedura di partenza e deve far rimuovere l'asciugamano. Al momento della partenza nessun oggetto può essere collocato sul blocco di partenza (asciugamano, strisce adesive, ecc.).

Tuttavia, esclusivamente nella prove che prevedono la partenza dal blocco con le pinne, se si evidenziano deficienze tecniche dei blocchi di partenza pregiudizievoli per una partenza in sicurezza con le pinne, il Giudice Arbitro (o suo delegato) può autorizzare il posizionamento di un asciugamano.

2.10 Durante una partenza, il giudice di partenza al momento di emettere il segnale, viene disturbato dal passaggio improvviso di una qualunque persona presente e autorizzata a rimanere sul piano vasca.

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza, se ritiene che non sussistano le condizioni per dare una partenza regolare, deve bloccare la procedura di partenza tramite il comando "*Al tempo*". Il Giudice Arbitro (o suo delegato) richiamerà i concorrenti per una nuova partenza.

3 - GARA, COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE, SEMIFINALI, FINALI E SERIE

- 3.1 Un concorrente esce erroneamente dalla propria corsia e termina la competizione in una diversa da quella nella quale l'ha iniziata.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente con la seguente motivazione: "Ha terminato la competizione in una corsia diversa da quella nella quale l'ha iniziata" [].

- 3.2 Un concorrente, durante una competizione, esce erroneamente dalla propria corsia e, senza ostacolare alcuno e senza compiere infrazioni, rientra, terminando nella stessa corsia in cui l'ha iniziata.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve inserire regolarmente il concorrente nella classifica della competizione.

- 3.3 Dopo la partenza regolare di una competizione (escluso Nuoto con Ostacoli), un concorrente riemerge, dopo il tuffo, oltre il segnale dei 15m. Un giudice di rilevamento segnala questo comportamento al Giudice Arbitro.**

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento. Nel prove di Nuoto per Salvamento non vige alcun obbligo di riemersione entro 15m dopo il tuffo di partenza. Nella prova Nuoto con ostacoli o Staffetta con ostacoli, vige tuttavia l'obbligo di riemersione prima di ogni ostacolo.

- 3.4 Un concorrente si presenta all'addetto ai concorrenti con una ferita sanguinante o con una epistassi.**

Provvedimento da adottare

L'addetto ai concorrenti deve informare tempestivamente il Giudice Arbitro (o un suo delegato) affinché possa far intervenire il Medico di servizio. Prestate le cure del caso, il Medico di servizio valuterà l'idoneità del concorrente a gareggiare. Si ricorda infatti che, per motivi igienico-sanitari, i concorrenti con ferite sanguinanti non possono gareggiare.

- 3.5 Un componente (o più) di una staffetta, entra (o entrano) in acqua mentre si svolge la competizione e prima che i concorrenti di tutte le squadre l'abbiano portata a termine (ad esempio: dopo l'arrivo dell'ultimo frazionista, un componente della staffetta, entra in acqua per esultanza prima che tutti i concorrenti di tutte le squadre abbiano portato a termine la competizione).**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare la staffetta con la seguente motivazione:

Un - o due, o tre – componente/i diverso/i da quello/i designato/i a nuotare la frazione in corso, è/sono entrato/i in acqua prima che tutti i concorrenti di tutte le squadre abbiano portato a termine la competizione.

- 3.6 In una manifestazione per la quale il Comitato Organizzatore ha predisposto il programma delle gare, con relativa assegnazione delle corsie, si verifica l'assenza di numerosi concorrenti ed alcune serie o batterie eliminatorie sono disputate da un solo concorrente, o addirittura cancellate.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) si consulterà con il comitato Organizzatore al fine di valutare l'eventuale unificazione di serie/batterie e l'assegnazione di nuove corsie.

- 3.7 In una manifestazione il Comitato Organizzatore non predispone i relativi cartellini gara meccanizzati ma il programma gare adeguatamente predisposto per la loro sostituzione.**

Provvedimento da adottare

La manifestazione viene svolta regolarmente. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) chiederà che il programma redatto dal Comitato Organizzatore con le serie/batterie già elaborate sia reso disponibile in un numero sufficiente di copie per i componenti della giuria.

La segreteria allegnerà alle pagine del programma, che verranno firmate dal Giudice Arbitro (o suo delegato,) i bollettini d'arrivo, la banda di cronometraggio e/o i cronologici.

4 - RECLAMI

4.1 In una manifestazione, un Rappresentante di Società presenta reclamo.

Provvedimento da adottare

Alla presentazione, il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve interrompere la manifestazione per il tempo strettamente necessario a valutare se il reclamo é **ricevibile o irricevibile** controllandone la regolarità dello stesso sotto l'aspetto **formale e sostanziale**.

Aspetto formale:

- pervenuto nel termine di tempo previsto;
- sottoscritto da un Rappresentante della Società regolarmente tesserato per l'anno in corso o, in sua assenza, eccezionalmente dall'Atleta stesso se maggiorenne;
- accompagnato dalla relativa tassa fissata per la stagione in corso e pubblicata nella Circolare Normativa.

Aspetto sostanziale:

- verte sul mancato rispetto dei seguenti regolamenti: Statuto, Regolamento Organico, Regolamento Tecnico, regolamento della Manifestazione e Norme particolari emanate dalla FIN;
- si riferisce ad eventi che hanno impedito il regolare svolgimento di una competizione e/o hanno danneggiato la prestazione di un atleta.

In relazione a quanto sopra il Giudice Arbitro (o suo delegato) procede come riportato nella tabella che segue:

Reclamo ricevibile	Reclamo irricevibile
<ul style="list-style-type: none"> • comunica tramite l'annunciatore la presentazione del reclamo specificandone la motivazione; • entra nel merito del reclamo e decide se: accoglierlo respingerlo trasmetterlo ai Competenti Organi Federali qualora fosse riferito ad irregolarità non di competenza del Giudice Arbitro (non di carattere tecnico) • notifica per scritto al reclamante la decisione attuata, completa di dispositivo e motivazione e la rende immediatamente ufficiale tramite l'annunciatore, indicando nella stessa la ricevuta dell'avvenuto versamento della tassa prevista • restituisce la tassa al reclamante qualora il reclamo venisse accolto • allega al Foglio guida tutta la documentazione relativa al reclamo compresa la tassa qualora lo stesso venisse respinto o trasmesso ai Competenti Organi Federali • riprende la manifestazione <p>Ove la stesura della motivazione richiedesse un tempo incompatibile con la ripresa della manifestazione, la medesima può essere effettuata al termine della manifestazione stessa o durante eventuali intervalli della stessa</p>	<ul style="list-style-type: none"> • NON comunica tramite l'annunciatore la motivazione • notifica al reclamante per scritto i motivi della irricevibilità; • restituisce la tassa al reclamante • allega al Foglio Guida tutta la documentazione relativa al reclamo • riprende la manifestazione <p>Ove la stesura della motivazione richiedesse un tempo incompatibile con la ripresa della manifestazione, la medesima può essere effettuata al termine della manifestazione stessa o durante eventuali intervalli della stessa</p>

N.B.

a) per **dispositivo** deve intendersi l'accoglimento, la respinta o la trasmissione ai Competenti Organi Federali del reclamo;

b) per **motivazione** deve intendersi il testo completo della delibera con i motivi sui quali si fonda l'accoglimento, la respinta o la trasmissione ai Competenti Organi Federali del reclamo.

4.2 Al Giudice Arbitro (o un suo delegato) perviene un reclamo avverso alla squalifica di due o più concorrenti appartenenti alla stessa squadra.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve dichiarare il reclamo **irricevibile** in quanto un reclamo può essere riferito esclusivamente ad un singolo concorrente.

4.3 Dopo l'unificazione di due (o più) batterie eliminatorie o serie, effettuata dal competente Comitato Organizzatore, un Rappresentante di Società presenta reclamo avverso a tale operazione ritenendo che un concorrente della propria squadra, al quale precedentemente era stata assegnata una corsia centrale, sia danneggiato dal fatto che, in seguito all'unificazione si trova a gareggiare in una corsia laterale.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve trasmettere il reclamo ai competenti Organi Federali perché lo stesso è riferito ad irregolarità non tecniche. Il Giudice Arbitro (o suo delegato), infatti, non ha alcuna responsabilità di una funzione che non sia strettamente legata alla conduzione tecnica della manifestazione.

4.4 Al Giudice Arbitro (o suo delegato) perviene un reclamo, ricevibile sotto l'aspetto formale e sostanziale, nel quale un Rappresentante di Società chiede la squalifica di un concorrente o di una staffetta, appartenenti ad un'altra Società ritenendo che siano incorsi in irregolarità non sanzionate.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve dichiarare il reclamo **irricevibile** perché non sono previsti reclami contro mancate adozioni di decisioni tecnico-disciplinari da parte del Giudice Arbitro (o suo delegato).

4.5 In una finale per la quale il regolamento della manifestazione non prevede le riserve, il Comitato Organizzatore inserisce, in sostituzione di un finalista assente, il concorrente che, in seguito alla disputa delle eliminatorie, ha ottenuto il miglior piazzamento dopo gli ammessi alla finale. Al termine della competizione, con le modalità e nei termini previsti, una Società inoltra reclamo per chiedere l'esclusione dalla classifica del concorrente chiamato a sostituire il finalista assente.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato), dopo aver regolarmente classificato il concorrente, deve trasmettere il reclamo ai Competenti Organi Federali perché è riferito ad irregolarità non tecniche.

Le iscrizioni, la selezione (anche dei finalisti), l'attribuzione delle giuste corsie, sono operazioni di ordine organizzativo ed amministrativo di esclusiva competenza del Comitato Organizzatore per le gare Extra-Federali), salvo diverse disposizioni del regolamento Particolare della manifestazione.

5 - AMMISSIONE ALLE COMPETIZIONI

- 5.1 In una manifestazione per la categoria Master, il medico di servizio è iscritto in una gara in programma.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve ammettere il medico di servizio alla competizione in quanto è il medico stesso responsabile di garantire l'assistenza medica durante la manifestazione.

- 5.2 In una manifestazione un concorrente si presenta all'addetto ai concorrenti che nell'effettuare i controlli di rito riscontra che lo stesso ha tatuati sul corpo dei simboli o delle frasi che sono contrari alla politica della FIN, FINA e ILS.**

Provvedimento da adottare

L'addetto ai concorrenti deve riferire tempestivamente al Giudice Arbitro (o suo delegato), che valuterà se escludere il concorrente dall'ordine di partenza e, eventualmente, deferire al Giudice Unico Nazionale.

La FIN ha emesso la NOTA N° 3 in data 02.04.2013 ad oggetto *Rispetto della morale e del buon gusto*, in ottemperanza agli art. 5.1 e 5.3 delle FINA RULES (Regole FINA), che si riporta integralmente:

"Qualora un concorrente si presenti si presenti alla gara indossando indumenti o riportando sul corpo simboli o scritte lesive dell'immagine dello stesso o comunque non rispettose della morale e del buon gusto il Giudice Arbitro ha facoltà di escluderlo dalla competizione, fatti salvi ulteriori procedimenti disciplinari. Si specifica inoltre che eventuali scritte o disegni sul volto non dovranno impedire in alcun modo il riconoscimento dell'atleta."

- 5.3 In una manifestazione un concorrente si presenta all'addetto ai concorrenti, sprovvisto di Tessera Federale valida per l'anno in corso, chiedendo di partecipare alla competizione alla quale è iscritto.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve richiedere al suo Rappresentante di Società, regolarmente tesserato per l'anno in corso o, in sua assenza, al Capitano della squadra se maggiorenne, una dichiarazione attestante la regolarità del tesseramento ed il motivo della mancanza della tessera. La dichiarazione deve recitare testualmente:

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DI TESSERA FEDERALE MANCANTE

Al Giudice Arbitro della manifestazione:

MANIFESTAZIONE:

SEDE:

DATA:

IL SOTTOSCRITTO:

Rappresentante della Società:

regolarmente tesserato e nominato sul foglio di affiliazione

DICHIARA

sotto la propria responsabilità che, per l'anno in corso, l'Atleta è regolarmente tesserato/a alla F.I.N. per la suddetta Società e che lo/la stesso/a non é in grado di presentare la Tessera Federale per fortuita indisponibilità dovuta a (smarrimento, furto o dimenticanza)

In fede

.....

(firma leggibile)

- Preso atto della validità – fino alla data della "**certificazione di idoneità specifica allo sport agonistico**" prevista dal Decreto Ministeriale 18.2.1982, esibita dal Rappresentante di Società in fotocopia autenticata, per copia conforme, dal Presidente della Società,

- identificato/a l'Atleta con (*):

Documento: numero

Certificazione di identità rilasciata da Rappresentante di Società, allegata,

- ammette l'Atleta alle gare.

data.....

Il Giudice Arbitro

.....

(*) indicare con una [X] il metodo di identificazione prescelto.

L'identificazione dell'Atleta può essere effettuata:

a) mediante presentazione di un documento personale munito di fotografia;

b) in mancanza del documento di cui al punto a), con una CERTIFICAZIONE DI IDENTITA' SOSTITUTIVA DI DOCUMENTO PERSONALE sottoscritta dal Rappresentante della Società (o di altra Società) controfirmata dall'Atleta stesso.

5.4 In una manifestazione che si svolge sul territorio nazionale organizzata e/o approvata dalla Federazione Italiana Nuoto partecipano uno o più concorrenti appartenenti a Società o Rappresentative Nazionali straniere.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato), prima dell'inizio della Manifestazione, dovrà convocare i Rappresentanti delle Società straniere e/o delle Rappresentative Nazionali e far compilare e firmare loro il modello di seguito allegato.

Nota esplicativa

Tale modulo serve per la dichiarazione di idoneità fisica dei concorrenti della Società/Rappresentativa Nazionale e ne dichiara l'appartenenza. Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve far compilare una modello per ogni Società/Rappresentativa Nazionale.

**FEDERAZIONE ITALIANA NUOTO
DECLARATION**

I, the undersigned (1) _____
responsible for (2) _____ hereby
declare that all swimmers taking part in (3) _____
to be held at (4) _____ (5) _____
are physically fit and are members of the (6) _____

It should be noted that, since the Referee is authorized to verify the identity of the competitors when their names are called, the swimmers should be sent out to the Clerk of Course in the order and in the manner laid down by the organization.

(signature)

- (1) First name and surname of person responsible
- (2) Association of which he is member or Nationality represented
- (3) Name of competition
- (4) Venue
- (5) Date(s) of competition
- (6) Name of National Federation

6 - RECUPERO E TRASPORTO DEL MANICHINO

- 6.1 Un concorrente durante la prova, erroneamente esce dalla propria corsia e recupera il manichino della corsia a fianco; nel proseguire si accorge dell'errore, abbandona il manichino, torna indietro nella sua corsia, recupera il suo manichino e termina il percorso.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente che ha evidentemente danneggiato un altro concorrente per comportamento antisportivo e darà la possibilità di ripetere la prova al concorrente danneggiato.

- 6.2 Un concorrente, nuotando in superficie, trasporta il manichino completamente sott'acqua per tutto il percorso, mantenendolo tuttavia al livello del proprio corpo. Il manichino nella fase del trasporto ha il viso rivolto verso l'alto. Il concorrente completa la prova toccando regolarmente la parete di arrivo.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non deve squalificare il concorrente perché l'acqua non è più un criterio di valutazione. Poiché il manichino e il concorrente vengono valutati come una sola unità, è sufficiente che il concorrente stia sempre in superficie e rompa la superficie con qualsiasi parte del corpo; il manichino deve essere trasportato in superficie, ma può essere sotto il livello dell'acqua, purché mantenga il viso rivolto verso l'alto.

- 6.3 Un concorrente, nuotando in superficie, trasporta il manichino completamente sott'acqua, in modo che si trova ad una profondità superiore al corpo del concorrente stesso. Il manichino nella fase del trasporto ha il viso rivolto verso l'alto.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente [SQ 18], come illustrato nel Comunicato ILS (Figura 6).

Il Regolamento Tecnico, infatti, al punto 3.3.2 Trasporto del manichino, prevede che "I concorrenti devono trasportare il manichino in superficie". Il Comunicato ILS (Figura 6) chiarisce cosa si intende per "trasporto in superficie": un concorrente è squalificato quando, durante il trasporto, il manichino è sotto il corpo del concorrente stesso. Non è necessario che il concorrente trasporti il manichino sotto il proprio torace o addome, ma è sufficiente che il manichino, anche se trasportato lateralmente, sia completamente sotto il corpo del concorrente.

- 6.4 Un concorrente, mancando il recupero del manichino, lascia il manichino sul fondo della vasca e nuota nella fase di trasporto senza il manichino.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente in quanto non ha completato la prova secondo quanto previsto nella descrizione della prova [SQ 1].

7 - TRASPORTO DEL MANICHINO 50m e TRASPORTO DEL MANICHINO Vuoto 50m

- 7.1 Un concorrente durante la prova, erroneamente esce dalla propria corsia e recupera il manichino della corsia a fianco; nel proseguire si accorge dell'errore, abbandona il manichino, torna indietro nella sua corsia, recupera il suo manichino e termina il percorso.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente che ha evidentemente danneggiato un altro concorrente per comportamento antisportivo. Naturalmente, darà la possibilità di ripetere la prova al concorrente danneggiato.

- 7.2 Un concorrente della categoria Ragazzi/Juniores/Cadetti/Seniores trasporta il manichino coprendo la bocca ed il naso con una mano, pur mantenendo sempre il contatto con il manichino.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) squalificherà il concorrente per trasporto irregolare.

- 7.3 Un concorrente della categoria Esordienti trasporta il manichino coprendo la bocca ed il naso con una mano, pur mantenendo sempre il contatto con il manichino.**

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento. I concorrenti delle categorie Esordienti non sono squalificati per trasporto del manichino con presa sulla bocca, sul naso o sulla gola, [SQ 18 e 19].

- 7.4 Un concorrente della categoria Esordienti B nuota fino alla parete di virata. L'assistente non lascia il manichino immediatamente dopo che l'atleta ha toccato il manichino.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) squalificherà il concorrente perché l'assistente non lascia immediatamente il manichino dopo che il concorrente ha toccato il manichino o la parete di virata [SQ 27].

8 - PERCORSO MISTO 100m

- 8.1 **Un concorrente, dopo aver correttamente nuotato la distanza prevista per la frazione in immersione, recupera il manichino. Mentre lo sta portando in superficie all'interno dei 5 m della zona di recupero, il manichino gli scivola, andando sul fondo vasca. Il concorrente torna in superficie, respira, si reimmerge per prendere il manichino e portarlo in superficie correttamente.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente in quanto ha respirato dopo che i piedi hanno lasciato la parete di virata e prima di emergere con il manichino [SQ 22].

- 8.2 **Un concorrente in un momento della fase di nuoto in immersione, rompe la superficie dell'acqua con il capo e con il corpo, ma il viso rimane chiaramente immerso e il concorrente quindi non respira.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare il concorrente se rompe la superficie dell'acqua con il capo (emergendo) perché è emerso dopo la virata e prima di emergere con il manichino [SQ 21].

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non deve squalificare il concorrente se rompe la superficie dell'acqua con un'altra parte del corpo (gambe o braccia) perché non è emerso.

9 - TRAINO MANICHINO CON PINNE E TORPEDO 100m / SUPERLIFESAVER 200m

- 9.1** Durante l'avvicinamento al manichino per il traino, il moschettone del torpedo si aggancia alla cordata di galleggianti, ostacolando l'avanzata del concorrente. Il concorrente chiede di ripetere la prova.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non deve concedere al concorrente la possibilità di ripetere la prova, in quanto non si è verificata alcuna deficienza tecnica delle attrezzature.

- 9.2** Durante il fissaggio del torpedo attorno al manichino, entro i 5 metri dalla parete di virata, la testa del manichino affonda sotto la superficie dell'acqua.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non prende alcun provvedimento. In base alla Regolamento Tecnico, norma 3.3.3 *Traino del Manichino*, punto b), il manichino deve essere trainato con bocca o naso sopra la superficie dal momento in cui la testa del manichino oltrepassa la linea di 5m della zona di aggancio.

- 9.3** Dopo aver fissato correttamente il torpedo attorno al manichino, la testa del manichino affonda sotto la superficie dell'acqua dopo la linea dei 5m, pur rimanendo rivolta verso l'alto.

Provvedimento da adottare

Nelle prove che prevedono il traino del manichino, si presuppone che il manichino (in quanto vittime) respiri (*Regolamento 3.3.3 Traino del manichino*). Il Giudice Arbitro (o suo delegato) squalificherà il concorrente perché non completa la prova secondo quanto previsto nella descrizione della prova o nelle regole generali [SQ1].

- 9.4** Nella gara Superlifesaver, dopo aver toccato la parete di virata ai 100m, un concorrente indossa pinne e torpedo precedentemente posizionati sul bordo della vasca. Durante la fase di recupero del torpedo, la sagola si incastrata nel blocco di partenza o nella piastra di cronometraggio. Un cronometrista interviene per liberare la sagola incastrata. Il concorrente porta quindi a termine la competizione in modo regolare.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non prende alcun provvedimento. Poiché il concorrente riceve un indebito aiuto da un membro della giuria (cronometrista), si configura un errore tecnico per il quale il concorrente non può essere penalizzato. Tuttavia, il Giudice Arbitro (o suo delegato) non deve concedere al concorrente la possibilità di ripetere la prova.

- 9.5** Nella gara Superlifesaver o Traino manichino con pinne e torpedo svolta in vasca da 25m, un concorrente affonda il manichino nei 5m successivi alla virata nella fase di traino.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) squalificherà il concorrente perché, in vasca da 25m, non è ammessa la zona franca di 5m per le prove in oggetto.

10- LANCIO DELLA CORDA

10.1 Durante la gara Lancio della Corda la corda di un concorrente tocca il soffitto.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non prende alcun provvedimento.

10.2 Durante la gara Lancio della Corda il lanciatore si presenta con le scarpe per poter partecipare alla gara.

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non ammetterà alla prova la squadra, perché non sono ammessi dispositivi (*vedi Calzature 2.1.4 a*). Tuttavia, per ragioni di sicurezza valutate prima dell'inizio della prova legate alla scivolosità del piano vasca o della pedana di lancio, il Giudice Arbitro (o suo delegato) può autorizzare l'utilizzo di calzature. Di ciò dovrà rendere edotti i Rappresentanti di Società alla riunione pre gara o prima dell'inizio della prova.

11 – STAFFETTA MANICHINO 4x25m

- 11.1 All'interno della zona di cambio, dopo aver ricevuto correttamente il manichino dal 1° frazionista, il 2° frazionista perde il contatto con il manichino.**

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento. All'interno della zona di cambio i concorrenti non vengono giudicati sulle norme inerenti il trasporto del manichino (cioè, contatto, presa, affondamento).

- 11.2 Durante il cambio fra il 1° e il 2° frazionista, il 1° frazionista lancia il manichino al 2° frazionista, cosicché, durante il passaggio del manichino, non vi è contatto di alcun concorrente con il manichino.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve squalificare la squadra in quanto il 1° frazionista ha lasciato il manichino prima che il frazionista successivo lo abbia afferrato (cioè, una mano di ciascun concorrente deve essere in contatto con il manichino) [SQ42].

- 11.3 Durante il cambio fra il 2° e il 3° frazionista, il 2° frazionista spinge il manichino con un piede dopo aver toccato la parete di virata.**

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento. Fintanto che la sommità del capo del manichino non supera la linea dei 5m, il secondo frazionista può aiutare il terzo frazionista nel trasporto del manichino.

- 11.4 Nella staffetta della categoria Esordienti A o Esordienti B, alcuni concorrenti trasportano il manichino coprendo con la mano il naso, o la bocca o la gola.**

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento da adottare. I concorrenti delle categorie Esordienti A e Esordienti B non sono squalificati per il trasporto del manichino con la presa sulla bocca, sul naso o sulla gola.

12 – STAFFETTA Mista e MIXED Mista

- 12.1 Dopo il cambio tra il 3° e 4° frazionista, il 4° frazionista parte senza avere agganciato il compagno in contatto con il torpedo. Mentre il 3° frazionista rimane all'interno della zona dei 5m; il 4° frazionista torna indietro permettendo al 3° frazionista di agganciarsi al torpedo entro i 5m e proseguire la prova.

Provvedimento da adottare

Nessun provvedimento. Nella descrizione della prova (*Regolamento Tecnico 3.13.1 a*) il 3° e 4° frazionista devono partire dalla parete di virata, la vittima deve essere in contatto col torpedo prima di oltrepassare la linea dei 5m.

13 – BANDIERINE SULLA SPIAGGIA

- 13.1 All'arrivo della prova in cui è prevista l'eliminazione di un solo concorrente, una bandierina risulta persa cosicché due concorrenti rimangono senza bandierina.**

Provvedimento da adottare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) fa disputare lo spareggio tra i due concorrente che non hanno preso la bandierina.

- 13.2 In una partenza, dopo il comando del giudice di partenza "Pronti" e prima del comando "Giù la testa" un concorrente abbassa la testa appoggiando il mento sulle mani.**

Provvedimento da adottare

Il giudice di partenza deve rilevare l'infrazione del concorrente della procedura di partenza ed il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve eliminare il concorrente per falsa partenza. La norma recita che al comando "Giù la testa", i concorrenti devono appoggiare il mento sulle mani (*Partenza 4.7.3*).

- 14.3 In una competizione con cronometraggio manuale, al termine dei turni eliminatori si verifica che per un posto disponibile nella finale, alcuni concorrenti di una batteria eliminatoria hanno ottenuto lo stesso tempo come indicato nel seguente esempio:

2^a batteria eliminatoria

P	Concor.	Tempo
---	---------	-------

3°	A	55" 1
4°	B	55" 1
5°	B	55" 1

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) non fa effettuare alcuno spareggio e **ammette** alla finale solo il concorrente **A**, sulla base dell'ordine di arrivo dei giudici, **escludendo** i concorrenti **B e C**.

- 14.4 In una competizione con cronometraggio manuale, al termine dei turni eliminatori si verifica che, per un posto disponibile nella finale, alcuni concorrenti di batterie eliminatorie diverse, hanno ottenuto lo stesso tempo come indicato nel seguente esempio:

1^a batteria eliminatoria

P	Concor.	Tempo
---	---------	-------

3°	A	55" 1

2^a batteria eliminatoria

P	Concor.	Tempo
---	---------	-------

2°	M	55" 1
3°	N	55" 1

3^a batteria eliminatoria

P	Concor.	Tempo
---	---------	-------

1°	R	55" 1
2°	S	55" 1
3°	T	55" 1

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve fare effettuare lo spareggio ai concorrenti **A - M - R** sulla base degli ordini di arrivo dei giudici, escludendo i concorrenti **N - S - T**.

- 14.5 In una competizione con cronometraggio manuale, al termine dei turni eliminatori si verifica che, per due posti disponibili in finale, alcuni concorrenti di batterie eliminatorie diverse, hanno ottenuto lo stesso tempo come indicato nel seguente esempio:

1ª batteria eliminatoria			2ª batteria eliminatoria			3ª batteria eliminatoria		
P	Concor.	Tempo	P	Concor.	Tempo	P	Concor.	Tempo
3°	A	55" 1	2°	M	55" 1	1°	R	55" 1
			3°	N	55" 1	2°	S	55" 1
						3°	T	55" 1

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve fare effettuare lo spareggio ai concorrenti **A - M - N - R - S** sulla base degli ordini di arrivo dei giudici, escludendo il concorrente **T**.

- 14.6 Per una gara disputata a eliminatorie, in una piscina ad otto corsie, sono previste le finali "B" e "A". Al termine delle finali, un concorrente della finale "B" ha ottenuto un tempo inferiore a quello dei concorrenti classificati al settimo e ottavo posto della finale "A", come indicato nel seguente esempio:

Finale "B"				Finale "A"			
Classifica della competizione				Classifica della competizione			
P	Concorrente	Corsia	Tempo	P	Concorrente	Corsia	Tempo
1°	I	5	52" 10	1°	A	6	51" 11
2°	L	6	52" 28	2°	B	1	51" 12
3°	M	2	52" 40	3°	C	3	51" 13
4°	N	3	52" 47	4°	D	2	51" 62
5°	O	4	52" 65	5°	E	7	51" 72
6°	P	8	53" 15	6°	F	8	51" 82
7°	Q	1	53" 26	7°	G	5	52" 11
8°	R	7	53" 45	8°	H	4	52" 14

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve classificare ai primi otto posti tutti i concorrenti che hanno disputato la finale "A" ed al nono posto il concorrente che, pur avendo ottenuto un tempo inferiore al settimo e ottavo classificato nella finale "A", ha disputato la finale "B". La classifica della gara relativa ai primi sedici concorrenti è la seguente:

Classifica della gara

P	Concor.	Tempo
----------	----------------	--------------

1°	A	51" 11
2°	B	51" 12
3°	C	51" 13
4°	D	51" 62
5°	E	51" 72
6°	F	51" 82
7°	G	52" 11
8°	H	52" 14
9°	I	52" 10
10°	L	52" 28
11°	M	52" 40
12°	N	52" 47
13°	O	52" 65
14°	P	53" 15
15°	Q	53" 26
16°	R	53" 45

- 14.7** In seguito ad un malfunzionamento dell'impianto di cronometraggio automatico, al quale si è ovviato determinando la classifica ufficiale con le modalità previste alla norma **1.3 Cronometraggio e determinazione del piazzamento** del Regolamento Tecnico, gli addetti alle apparecchiature, con opportune verifiche e prove, hanno ripristinato l'impianto. Nelle competizioni successive avvengono ripetuti ed ulteriori malfunzionamenti.

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) constatato che non esistono garanzie di buon funzionamento dell'impianto di cronometraggio automatico, deve concordare con il Direttore del Servizio di Cronometraggio di procedere con il cronometraggio manuale.

14.8 In una manifestazione con cronometraggio manuale, programmata a serie, alcuni concorrenti hanno conseguito lo stesso tempo come indicato nel seguente esempio:

1ª serie			2ª serie			3ª serie		
P	Concor.	Tempo	P	Concor.	Tempo	P	Concor.	Tempo
-	A	55" 1	-	B	54" 8	-	G	55" 0
			-	C	55" 0	-	H	55" 1
			-	D	55" 1	-	I	55" 1
			-	E	55" 1	-	L	55" 4
			-	F	56" 3	-	M	56" 1

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve classificare i concorrenti con lo stesso tempo a pari merito (elencati in classifica per ordine alfabetico), in quanto la classifica generale per le gare disputate a serie é per tempi, salvo il caso in cui fosse disputata una **serie unica** che deve essere equiparata ad una finale e la classifica stabilita tenendo conto dell'ordine d'arrivo dei giudici.

La classifica della gara è la seguente:

Classifica della gara		
P	Concor.	Tempo
1°	B	54" 8
2°	C	55" 0
2°	G	55" 0
4°	A	55" 1
4°	D	55" 1
4°	E	55" 1
4°	H	55" 1
4°	I	55" 1
9°	L	55" 4
10°	M	56" 1
11°	F	56" 3

14.9 In una manifestazione effettuata con il cronometraggio automatico, nella seconda competizione di una gara a eliminatorie o a serie, a causa del mancato funzionamento degli impianti, non sono stati rilevati i tempi automatico e di riserva.

Provvedimento da attuare

Si desumono i tempi rilevati dal cronometraggio manuale e, per omogeneità, le eventuali competizioni di batterie eliminatorie o serie successive devono essere disputate con il cronometraggio manuale. Per la prima competizione occorre annullare i tempi rilevati con il sistema di cronometraggio automatico e sostituirli con quelli manuali, conservati dai cronometristi fino al termine della manifestazione.

14.10 In una competizione effettuata con il cronometraggio automatico, in seguito ad un'anomalia di funzionamento, non è stato rilevato il tempo automatico della corsia 4 e la documentazione relativa alla competizione stessa, ha dato i seguenti riscontri:

Ordine di arrivo giuria		Cronometraggio automatico			Cronometraggio di riserva			Cronometraggio manuale		
P	Corsia	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo
1°	5	1°	5	55" 11	1°	5	55" 14	1°	5	55" 1
2°	4	2°	3	55" 22	2°	4	55" 18	2°	4	55" 2
3°	3	3°	2	55" 41	3°	3	55" 28	3°	3	55" 3
4°	2				4°	2	55" 46	4°	2	55" 4

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve determinare la classifica della competizione con la seguente procedura: Assegna alla corsia 4 il tempo, **al centesimo di secondo**, rilevato dalla apparecchiatura di riserva, di **55" 18**.

La classifica della competizione è la seguente:

Classifica ufficiale		
P	Corsia	Tempo
1°	5	55" 11
2°	4	55" 18
3°	3	55" 22
4°	2	55" 41

14.11 In una competizione effettuata con il cronometraggio automatico, in seguito ad un'anomalia di funzionamento, non è stato rilevato il tempo automatico della corsia 4 e la documentazione relativa alla competizione stessa, ha dato i seguenti riscontri:

Ordine di arrivo giuria		Cronometraggio automatico			Cronometraggio di riserva			Cronometraggio manuale		
P	Corsia	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo
1°	5	1°	5	55" 11	1°	5	55" 09	1°	5	55" 0
2°	4	2°	3	55" 22	2°	4	55" 10	2°	4	55" 1
3°	3	3°	2	55" 41	3°	3	55" 28	3°	3	55" 3
4°	2				4°	2	55" 46	4°	2	55" 5

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve determinare la classifica della competizione con la seguente procedura: Per la corsia 4 rileva il tempo registrato dall'apparecchiatura di riserva, di **55"10**. Il tempo contraddice con quello ufficiale rilevato dalla apparecchiatura automatica della corsia 5, di **55"11**. Deve quindi assegnare alla corsia 4 lo stesso tempo **automatico** della corsia 5 differenziato di un centesimo di secondo in eccesso: **55" 11 + 1 = 55" 12**.

La classifica della competizione è la seguente:

Classifica ufficiale		
P	Corsia	Tempo
1°	5	55" 11
2°	4	55" 12
3°	3	55" 22
4°	2	55" 41

14.12 In una competizione effettuata con il cronometraggio automatico, in seguito ad una anomalia di funzionamento, non è stato rilevato il tempo automatico della corsia 4 e la documentazione relativa alla competizione stessa, ha dato i seguenti riscontri:

Ordine di arrivo giuria		Cronometraggio automatico			Cronometraggio di riserva			Cronometraggio manuale		
P	Corsia	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo
1°	5	1°	5	55" 11	1°	5	55" 14	1°	5	55" 1
2°	4	2°	3	55" 22	2°	4	55" 24	2°	4	55" 3
3°	3	3°	2	55" 41	3°	3	55" 28	3°	3	55" 4
4°	2				4°	2	55" 46	4°	2	55" 5

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve determinare la classifica della competizione con la seguente procedura: Per la corsia 4 rileva il tempo registrato dall'apparecchiatura di riserva, di **55"24**. Il tempo contraddice con quello ufficiale rilevato dalla apparecchiatura automatica della corsia 3, di **55"22**. Deve quindi assegnare - alla corsia 4 - lo stesso tempo automatico della corsia 3 differenziato di un centesimo di secondo in difetto: **55" 22 - 1 = 55" 21**.

La classifica della competizione è la seguente:

Classifica ufficiale		
P	Corsia	Tempo
1°	5	55" 11
2°	4	55" 21
3°	3	55" 22
4°	2	55" 41

14.13 In una competizione effettuata con il cronometraggio automatico, in seguito ad una anomalia di funzionamento, non sono stati rilevati i tempi automatico e di riserva della corsia 4 e la documentazione relativa alla competizione stessa, ha dato i seguenti riscontri:

Ordine di arrivo giuria		Cronometraggio automatico			Cronometraggio di riserva			Cronometraggio manuale		
P	Corsia	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo
1°	5	1°	5	55" 11	1°	5	55" 14	1°	5	55" 1
2°	4	2°	3	55" 22	2°	3	55" 27	2°	4	55" 2
3°	3	3°	2	55" 41	3°	2	55" 46	3°	3	55" 3
4°	2							4°	2	55" 5

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve determinare la classifica della competizione con la seguente procedura:

Assegna alla corsia 4 il tempo manuale, al decimo di secondo, di 55" 2.

La classifica della competizione è la seguente:

Classifica ufficiale		
P	Corsia	Tempo
1°	5	55" 11
2°	4	55" 2
3°	3	55" 22
4°	2	55" 41

14.14 In una competizione effettuata con il cronometraggio automatico, in seguito ad una anomalia di funzionamento, non sono stati rilevati i tempi automatico e di riserva della corsia 4 e la documentazione relativa alla competizione stessa, ha dato i seguenti riscontri:

Ordine di arrivo giuria		Cronometraggio automatico			Cronometraggio di riserva			Cronometraggio manuale		
P	Corsia	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo
1°	5	1°	5	55" 11	1°	5	55" 14	1°	5	55" 0
2°	4	2°	3	55" 26	2°	3	55" 27	2°	4	55" 1
3°	3	3°	2	55" 41	3°	2	55" 46	3°	3	55" 3
4°	2							4°	2	55" 5

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve determinare la classifica della competizione con la seguente procedura:

Per la corsia 4 rileva il tempo manuale di 55" 1 che contraddice quello ufficiale rilevato dalla apparecchiatura automatica della corsia 5, di 55" 11. Deve quindi assegnare - alla corsia 4 - lo stesso tempo automatico della corsia 5 differenziato di un centesimo di secondo in eccesso: $55"11 + 1 = 55"12$.

La classifica della competizione è la seguente:

Classifica ufficiale		
P	Corsia	Tempo
1°	5	55" 11
2°	4	55" 12
3°	3	55" 26
4°	2	55" 41

14.15 In una competizione effettuata con il cronometraggio automatico, in seguito ad una anomalia di funzionamento, non è stato rilevato il tempo automatico e di riserva della corsia 4 e la documentazione relativa alla competizione stessa, ha dato i seguenti riscontri:

Ordine di arrivo giuria		Cronometraggio automatico			Cronometraggio di riserva			Cronometraggio manuale		
P	Corsia	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo	P	Corsia	Tempo
1°	5	1°	5	55" 11	1°	5	55" 14	1°	5	55" 1
2°	4	2°	3	55" 28	2°	3	55" 29	2°	4	55" 3
3°	3	3°	2	55" 41	3°	2	55" 46	3°	3	55" 4
4°	2							4°	2	55" 5

Provvedimento da attuare

Il Giudice Arbitro (o suo delegato) deve determinare la classifica della competizione con la seguente procedura:

Per la corsia 4 rileva il tempo manuale 55" 3 che contraddice quello ufficiale rilevato dalla apparecchiatura automatica della corsia 3, di 55" 28. Deve quindi assegnare - alla corsia 4 - lo stesso tempo automatico della corsia 3 differenziato di un centesimo di secondo in difetto: $55"28 - 1 = 55" 27$.

La classifica della competizione è la seguente:

Classifica ufficiale		
P	Corsia	Tempo
1°	5	55" 11
2°	4	55" 27
3°	3	55" 28
4°	2	55" 41